| D:\clb\chess\unnamed (1).jpg | CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM  Độc lập – Tự do – Hạnh phúc  -----------------------------  Tp.Hồ Chí Minh, ngày tháng năm 2020 |
| --- | --- |

**-FPT Boardgame Club-**

**Bảng kế hoạch sự kiện online**

***" The deceiver - Kẻ lừa đảo "***

1. **Mục đích ý nghĩa**

* Mang đến một sân chơi năng động lành mạnh và trí tuệ cho thành viên CLB FBG vào mùa Halloween. Song, đây cũng là cơ hội cho các bạn trẻ thể hiện được sự biến hóa khôn lường, và khả năng diễn xuất của mình thông qua sân chơi từ đó mang đến hình ảnh ĐH FPT TP.HCM năng động, trẻ trung, hết mình.
* Đồng thời thúc đẩy tính tương tác của các thành viên trong câu lạc bộ, giúp các thành viên làm quen được với môi trường nơi đây tạo tiền đề cho sự kiện "*Board Game Station"* diễn ra tốt đẹp.

1. **Thành phần ban tổ chức**

* Câu lạc bộ FPT Boardgame Club (FBG).

1. **Khung giờ**
   1. **Thời gian**

* 19h30 Ngày 31/10/2021
  1. **Địa điểm**
* Tổ chức thông qua nền tảng discord và website boardgamearena.com

1. **Nội dung thực hiện**
   1. **Tổng quát**

* Lấy cảm hứng từ nghi thức thờ cúng tổ tiên của người dân San Francisco cùng lời nguyền cổ xưa: “Bất cứ kẻ nào dám chạm đến sự yên nghỉ của người đã khuất bởi việc lấy cắp những chiếc đầu lâu ngay lập tức sẽ phải trả giá từ chính mạng sống của mình”, Skull ra đời. Một sự kết hợp đầy thú vị giữa thể loại chiến thuật và lừa phỉnh.
  1. **Thể lệ tham gia**
* Đăng ký qua form
  1. **Đối tượng tham gia**
* Tất cả thành viên CLB FBG
  1. **Sơ lược về cuộc thi** 
     1. **Chủ đề:**
* Halloween và Board Game
* Lừa lọc và giải trí
  + 1. **Số lượng người chơi**
* 30 người.
  + 1. **Vòng chơi**
* Trò chơi sẽ gồm 3 vòng đấu
* Một vòng làm quen
* Hai vòng đấu chính thức
* Một ván đấu gồm 5-6 người.
  + 1. **Cách vận hành**
* Người chơi tham gia vào phòng lớn của discord thông qua link được BTC gửi.
* Sau đó các tuyển thủ sẽ được phân về các phòng nhỏ (khoảng 6 người) để bắt đầu thi đấu giao lưu.
* Mỗi phòng sẽ được quản lý,chấm điểm và lead luật bởi trưởng phòng.
* Sau mỗi ván đấu, trưởng phòng sẽ báo điểm về trọng tài chính
* Trưởng phòng là người giám sát thí sinh thi đấu và quay record.
* Đến lượt trưởng phòng , trưởng phòng sẽ chỉ đặt hoa và bỏ qua lượt thách đấu của mình.
* Đến lượt thi của người tham gia, trọng tài tuyệt đối không tham gia vào phần thi đấu của người chơi.
* Nếu có sự cố xảy ra trọng tài thông báo về phía ban tổ chức và giải quyết trong khả năng có thể.
* Các trưởng phòng lưu file record về 1 file drive duy nhất sau khi sự kiện kết thúc.

\*lưu ý: Người chơi không tương tác với trưởng phòng

* 1. **Giải thưởng** 
     1. **Quà tặng:**
* Tấm giấy khen vinh danh người chơi giỏi nhất thông qua hình thức gửi mail.
  + 1. **Điều kiện:**
* Chiến thắng mỗi vòng chơi của mỗi phòng

1. **Kế hoạch truyền thông**

| **STT** | **Thời gian** | **Ngày** | **Công việc** | **Ghi chú** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **1** | 20h00 | 28/10/2021 | Teaser trailer event online | Cho ra mắt teaser trailer nhấn mạnh vào chủ đề halloween hé lộ sự kiện game skull sắp tới. |
| **2** | 20h00 | 29/10/2021 | Mở form đăng ký | Thông báo thời gian xảy ra event. |
| **3** | 17h00 | 30/10/2021 | Thông báo gần time đóng form + Hướng dẫn luật chơi | . |
| **4** | 18h00 | 31/10/2021 | Thông báo sắp tới giờ playgame + Hướng giao diện game, cài đặt game | - Thông báo cần chuẩn bị gì để playgame.  -Đính kèm 1 file guideline giao diện game. |
| **5** | 17h00 | 1/11/2021 | Đăng bài xin cảm ơn tuyển thủ đã tham gia và hẹn gặp lại ở event offline. + xin feedback. |  |
| **6** | 20h30 | 2/1/2021 | Vinh danh những người thắng cuộc. | Xin ảnh đăng kèm nếu ít người win.. |
| **7** | 20h00 | 4/11/2021 | Clip sau giải |  |

1. **Timeline tổ chức sự kiện**

| **STT** | **Thời gian** | **Thời lượng** | **Nội dung** | **Chi tiết** | **Ghi chú** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **1** | 19h-19h30 | 30p | Set up | Ban tổ chức set up phòng discord, phòng gg meet, chia trưởng phòng, chia thí sinh vào phòng | - Link discord  - Link meet  - List tuyển thủ và trưởng phòng.  -Phòng chơi game skull |
| **2** | 19h30 -19h50 | 20p | Chào đón tuyển thủ | Ban tổ chức chào đón giới thiệu sơ bộ về game và đưa các bạn link để vào phòng gg meet. | - Slide thuyết trình.  -MC on cam |
| **3** | 19h50-20h00 | 10p | Sẵn sàng | Thời gian để ổn định các tuyển thủ vào đúng phòng của mình và trưởng phòng kiểm tra đủ số lượng và danh sách | -Trưởng phòng  -List tuyển thủ |
| **4** | 20h00-20h15 | 15p | Giải thích luật chơi | Trưởng phòng đọc luật giải đáp thắc mắc cho tuyển thủ nắm rõ trò chơi. |  |
| **5** | 20h15-20h45 | 30p | Vòng đấu tập | Bắt đầu vòng thi để tuyển thủ làm quen với giao diện và cách vận hành của game, không ghi nhận kết quả |  |
| **6** | 20h45-20h50 | 5p | Set up | Chuẩn bị phòng chơi mới |  |
| **5** | 20h50-21h20 | 30p | Vòng 1 | Bắt đầu vòng thi đấu thứ nhất.  \*sau khi kết thúc trưởng phòng ghi nhận kết quả. | Danh sách người thắng vòng 1 |
| **6** | 21h20-21h25 | 5p | Break time | Nghỉ giải lao giữa mỗi trận |  |
| **7** | 21h25-21h30 | 5p | Set up | Trưởng phòng chuẩn bị cho ván chơi tiếp theo | -Phòng chơi game skull |
| **8** | 21h30-22h00 | 30p | Vòng 2 | Bắt đầu vòng thi đấu thứ hai  \*sau khi kết thúc trưởng phòng ghi nhận kết quả và báo về cho ban tổ chức . | Danh sách người thắng vòng 1 + 2 |
| **9** | 22h00-22h15 | 15p | Kết thúc vòng chơi | Mọi người ổn định và trở lại phòng Discord chờ đợi ban tổ chức trao giải kết thúc. |  |
| **10** | 22h15-22h30 | 15p | Trao giải | Ban tổ chức công bố những người thắng cuộc.  Hỏi cảm nghĩ sau khi chơi và cảm nghĩ về clb. |  |
| **11** | 22h30-22h35 | 5p | Bế mạc |  |  |

1. **Dự trù kinh phí**

Hình thức online. Không tốn kinh phí.

1. **Các rủi ro có thể xảy ra và cách khắc phục**

| **Vấn đề** | **Giải quyết** |
| --- | --- |
| **Các tuyển thủ quá yên lặng** | Chơi mini game đuổi hình bắt chữ.  MC giao tiếp và khuyến khích tuyển thủ tương tác thông qua kênh chat. |
| **Không đủ số lượng người chơi** | Đưa thành viên câu lạc bộ vào thay chỗ tạm thời. |
| **Tốc độ đường truyền tuyển thủ chậm** | Chờ khắc phục sự cố trong 7p, nếu vẫn không khắc phục được.  Hủy phòng bắt đầu remake game mới mới. |

Thành phố Hồ Chí Minh, ngày 27 tháng 9 năm 2020

| Người duyệt | Người xem xét 1 | Người xem xét 2 |  | Người lập |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Trần Nguyễn Quốc Hưng | Ngô Trần Hoàng Kim |  | Team 3 CTV Plan |